

ПЕРВОЕ ВЫСШЕЕ ТЕХНИЧЕСКОЕ УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ РОССИИ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель ОПОП ВО
доцент Ю.В. Ильюшин

Проректор по образовательной
деятельности
доцент Д.Г. Петраков

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
АРХИТЕКТУРА ЭЛЕКТРОННО-ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ
МАШИН

Уровень высшего образования:	Бакалавриат
Направление подготовки:	27.03.03 Системный анализ и управление
Направленность (профиль):	Теория и математические методы системного анализа и управления в технических, экономических и социальных системах
Квалификация выпускника:	бакалавр
Форма обучения:	очная
Составитель:	д.т.н., доцент Ильюшин Ю.В.

Санкт-Петербург

Рабочая программа дисциплины «Архитектура электронно-вычислительных машин» разработана:

в соответствии с требованиями ФГОС ВО – бакалавриат по направлению подготовки «27.03.03 Системный анализ и управление», утвержденного приказом Минобрнауки России № 902 от 7 августа 2020 г.;

–на основании учебного плана бакалавриата по направлению подготовки 27.03.03 «Системный анализ и управление» направленность (профиль) «Теория и математические методы системного анализа и управления в технических, экономических и социальных системах»

Составитель

д.т.н., доц. Ю.В. Ильюшин

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры системного анализа и управления от «05» февраля 2021 г., протокол № 8.

Заведующий кафедрой

д.т.н., доц. Ю.В. Ильюшин

Рабочая программа согласована:

Начальник отдела
лицензирования, аккредитации и
контроля качества образования

Ю.А. Дубровская

Начальник отдела методического
обеспечения учебного процесса

к.т.н. А.Ю. Романчиков

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью изучения дисциплины «Архитектура электронно-вычислительных машин» является приобретение студентами знаний по основам организации, архитектуре и схемотехнике построения вычислительных машин систем и сетей в качестве дисциплины профессионального цикла, необходимой для последующего логического перехода к изучению цикла профессиональных дисциплин.

В соответствии со стандартными требованиями к образованности специалиста в результате изучения теоретического курса и прохождения практикума задачей дисциплины является получение студентом необходимого объема знаний в области построения управляющих устройств с использованием компьютеров.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Дисциплина «Архитектура электронно-вычислительных машин» относится к факультативным дисциплинам основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 27.03.03 «Системный анализ и управление» и изучается в 7 семестре.

Предшествующими курсами, на которых непосредственно базируется дисциплина являются «Информатика», «Физика», «Теория управления» и др. читаемые в курсе бакалавриата.

Дисциплина расширяет материал, дающийся в следующих дисциплин: «Системный анализ, оптимизация и принятие решений», «Теория и методы прогнозирования».

Особенностью дисциплины является приобретение студентами знаний по основам организации, архитектуре и схемотехнике построения вычислительных машин систем и сетей в качестве дисциплины профессионального цикла, необходимой для последующего логического перехода к изучению цикла профессиональных дисциплин

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЁННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих результатов обучения, представленных в таблице:

Формируемые компетенции		Код и наименование индикатора достижения компетенции
Содержание компетенции	Код компетенции	
Способен оценивать варианты концептуальной архитектуры системы, определять ее технико-экономические характеристики, осуществлять обоснованный выбор концептуальной архитектуры системы, проводить ее технико-экономическое обоснование	ПКС-6	ПКС-6.1 Знать: способы оценивания вариантов концептуальной архитектуры системы и определения ее технико-экономических характеристик
		ПКС-6.2 Уметь: осуществлять обоснованный выбор концептуальной архитектуры системы
		ПКС-6.3 Владеть: навыками проведения технико-экономического обоснования системы

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 1 зачетную единицу или 36 академических часов.

Вид учебной работы	Всего ак. часов	Ак. часы по семестрам
		7
Аудиторная работа, в том числе:	17	17
Лекции (Л)	17	17
Самостоятельная работа студентов (СРС), в том числе:	19	19
Подготовка к зачету	19	19
Промежуточная аттестация – зачет (З)	3	3
Общая трудоемкость дисциплины		
ак. час.	36	36
зач. ед.	1	1

4.2 Содержание дисциплины

Учебным планом предусмотрены: лекции и самостоятельная работа.

4.2.1. Разделы дисциплин и виды занятий:

№ п/п	Наименование разделов	Виды занятий				
		Всего ак. часов	Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа студента, в том числе курсовая работа (проект)
1.	Раздел 1 « Введение»	10	5	-	-	5
2.	Раздел 2 « Уровни организации ЭВМ»	10	5	-	-	5
3.	Раздел 3 « Набор микроопераций и микроэлементов»	16	7	-	-	9
		36	17	-	-	19

4.2.1. Содержание разделов дисциплины:

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Трудоемкость в ак. часах
1.	Введение	История развития ВТ. Поколения ЭВМ. Классификация и основные характеристики ЭВМ.	5

2.	Уровни организации ЭВМ	Адресация команд. Команды обработки данных. Принцип микропрограммного управления. Описание функциональных микропрограмм.	5
3.	Набор микроопераций и микроэлементов	Структурное построение и функционирование микропрограммных устройств управления.	7
		Итого :	17

4.2.3 Лабораторный практикум

Лабораторный практикум по дисциплине учебным планом не предусмотрен.

4.2.4 Практические занятия

Лабораторный практикум по дисциплине учебным планом не предусмотрен.

4.2.5. Курсовые работы (проекты)

Курсовые работы (проекты) по дисциплине учебным планом не предусмотрены.

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

В ходе обучения применяются:

Лекции, которые являются одним из важнейших видов учебных занятий и составляют основу теоретической подготовки обучающихся.

Цели лекционных занятий:

- дать систематизированные научные знания по дисциплине, акцентировать внимание на наиболее сложных вопросах дисциплины;
- стимулировать активную познавательную деятельность обучающихся, способствовать формированию их творческого мышления.

Консультации (текущая консультация, накануне зачета) является одной из форм руководства учебной работой обучающихся и оказания им помощи в самостоятельном изучении материала дисциплины, в ликвидации имеющихся пробелов в знаниях, задолженностей по текущим занятиям, в подготовке письменных работ (проектов).

Текущие консультации проводятся преподавателем, ведущим занятия в учебной группе, научным руководителем и носят как индивидуальный, так и групповой характер.

Самостоятельная работа обучающихся направлена на углубление и закрепление знаний, полученных на лекциях и других занятиях, выработку навыков самостоятельного активного приобретения новых, дополнительных знаний, подготовку к предстоящим учебным занятиям и промежуточному контролю.

6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости

Раздел 1. Введение

1. Понятие алгоритма.
2. Понятие детерминированность.
3. Принцип программного управления.
4. Особенность принципа условного перехода.
5. ППУ включает в себя ...

6. Массовость – это...
7. Что собой представляет каждая отдельная команда?
8. Принцип хранимой программы.
9. Принцип условного перехода.
10. Свойства алгоритмов.
11. Характерные свойства ЭВМ.
12. Когда и кем был изобретен триггер?
13. Понятие детерминированность.
14. Принцип программного управления.
15. Особенность принципа условного перехода.
16. Первое поколение ЭВМ.
17. Второе поколение ЭВМ.
18. Третье поколение ЭВМ.
19. Четвертое поколение ЭВМ.
20. Пятое поколение ЭВМ.
21. Оперативные ресурсы ЭВМ
22. Способы представления информации в ЭВМ
23. Системы команд ЭВМ
24. Особенность принципа условного перехода
25. Способы адресации
26. Емкость памяти
27. Быстродействие ЭВМ
28. Надежность ЭВМ
29. Классификация ЭВМ
30. Однопроцессорные ЭВМ

Раздел 2. Уровни организации ЭВМ

1. Машинный уровень организации?
2. Формат команды?
3. Безадресная команда?
4. Нульадресная команда?
5. Способы решения задач?
6. Способы адресации?
7. Прямые способы адресации?
8. Неявные способы адресации?
9. Непосредственная адресация?
10. Абсолютная адресация?

Раздел 3. Набор микроопераций и микроэлементов

1. Управление по схемной логике?
2. Управление по хранимой микропрограмме?
3. ПЗУ и ОЗУ?
4. Способы кодирования МО?
5. Горизонтальное микропрограммирование?
6. Вертикальное микропрограммирование?
7. Смешанное микропрограммирование?
8. Адресная часть?
9. Программный режим?
10. Пакетная обработка?

6.2. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации (зачета)

6.2.1. Примерный перечень вопросов/заданий к зачету:

1. Перечислите основные действия, которые нужно было выполнить пользователю для выполнения его программы до появления операционных систем.
2. Что такое операционная система, операционная среда, операционная оболочка? Дайте определение.
3. Что такое однопрограммная пакетная обработка?
4. Как определить классическое мультипрограммирование?
5. Что относится к базовому программному обеспечению ранних компьютерных систем?
6. Что такое многопрограммная пакетная обработка?
7. Перечислите поколения операционных систем. Назовите основные отличительные признаки поколений.
8. Когда появились сетевые ОС? Чем они отличаются от несетевых ОС?
9. Как повлияло создание ОС UNIX на развитие ОС?
10. Что такое операционная система? Перечислите основные функции операционных систем.
11. Перечислите основные компоненты, входящие в состав ОС. Дайте им краткую характеристику.
12. Допускают ли ОС возможность развития? Если да, то с какой целью?
13. Что такое ресурс? Какие задачи выполняют ОС по управлению ресурсами?
14. Перечислите и поясните основные принципы построения операционных систем.
15. Что такое архитектура операционной системы?
16. Какие архитектуры ОС вы можете охарактеризовать?
17. Для чего операционные системы используют несколько режимов работы процессора? Чем отличается супервизорный режим работы процессора от пользовательского? Как часто процессор переводится в супервизорный режим?
18. Что такое ядро операционной системы?
19. Расскажите об основных моментах, характерных для ОС с монолитным ядром. Какие основные функции должно выполнять монолитное ядро ОС?
20. Расскажите об основных моментах, характерных для микроядерных ОС. Какие основные функции должно выполнять микроядро ОС?
21. Перечислите основные требования, предъявляемые к ОС. Дайте им краткую характеристику.
22. Что такое множественные прикладные среды? Кратко расскажите о них?
23. По каким признакам классифицируются операционные системы? Перечислите, на какие классы делятся операционные системы по каждому из этих признаков классификации.
24. Дайте определение процессу, потоку и задаче.
25. Чем поток отличается от процесса?
26. Чем задача отличается от процесса?
27. Как между собой соотносятся задача, процесс, поток выполнения?
28. Что такое мультипроцессорная обработка, чем она отличается от мультипрограммирования?
29. Что такое симметричное и асимметричное мультипроцессирование?
30. Объясните понятие ресурса. Почему понятие ресурса является одним из фундаментальных при рассмотрении операционных систем? Какие виды и типы ресурсов вы знаете?
31. В чем заключается различие между повторно входимыми и реентерабельными программными модулями? Как они реализуются?

32. Перечислите основные задачи ОС по управлению процессами.
33. Как можно представить модель процесса и модель потока?
34. Что такое блок управления процессами?
35. Для чего каждая задача (процесс, поток) получают дескриптор? Какие поля, как правило, содержатся в дескрипторе задачи (процесса, потока)?
36. Что такое контекст задачи (процесса, потока)?
37. Как вы считаете, сколько и каких дескрипторов задач может быть в системе? От чего должно зависеть это число?
38. Как можно представить модель процесса и модель потока?
39. В чем заключается основное различие между планированием процессов и диспетчеризацией задач?
40. Что такое стратегия обслуживания? Перечислите известные вам стратегии обслуживания?
41. Какие дисциплины диспетчеризации задач вы знаете? Поясните их основные идеи, перечислите достоинства и недостатки.
42. Расскажите, какие дисциплины диспетчеризации следует отнести к вытесняющим, а какие – к не вытесняющим.
43. Как можно реализовать механизм разделения времени, если диспетчер задач работает только по принципу предоставления процессорного времени задаче с максимальным приоритетом?
44. Что такое «гарантия обслуживания»? Как ее можно реализовать?
45. Дайте характеристику возможным уровням параллелизма выполнения программ.
46. Что такое состояние состязания процессов, взаимного исключения и критические участки?
47. В чем суть возникновения взаимоблокировок процессов?
48. Дайте характеристику методам обнаружения и предотвращения тупиков?
49. Что такое мьютекс, как он используется?
50. Каким образом файлы, процессы и потоки могут быть использованы для синхронизации?
51. Перечислите синхронизирующие объекты ОС.
52. Что такое семафор, как он используется?
53. Что такое мониторы Хоара и Хансена? Как и когда они используются?
54. Какие методы могут использоваться для ликвидации тупиковых ситуаций?
55. Как по графу процессов и ресурсов можно обнаружить тупиковую ситуацию?
56. В чем заключаются недостатки использования блокирующих переменных для реализации взаимного исключения потоков?
57. Перечислите методы взаимного исключения процессов.
58. Когда возникает необходимость в синхронизации процессов?
59. Что такое задача читателя-писателя? Как она решается?
60. По каким схемам может быть организовано обслуживание системных вызовов?
61. В чем состоит назначение системы прерываний и приоритетов?
62. Перечислите последовательность действий при обработке прерываний.
63. Какие дисциплины (алгоритмы) обработки прерываний вы знаете?
64. Что такое маскирование прерываний?
65. В чем заключаются недостатки опрашиваемого способа обработки прерываний?
66. Что такое векторный способ обработки прерываний?
67. Какие аппаратно-программные системы относятся к средствам поддержки мультипрограммирования?
68. Перечислите состав пользовательских регистров.
69. Охарактеризуйте состав средств системы измерения времени в компьютере.
70. Поясните принцип измерения времени в компьютере.
71. Дайте определение иерархической памяти.

72. Назовите функции ОС по управлению памятью.
73. Назовите задачи распределения памяти.
74. Что такое свопинг? Для чего он используется?
75. Дайте определение виртуальной памяти. Перечислите варианты организации такой памяти.
76. Что такое виртуальный адрес, виртуальное адресное пространство? Чем (в общем случае) определяется максимально возможный объем виртуального адресного пространства программы?
77. Нужно ли бороться с фрагментацией памяти? Какие методы для этого существуют?
78. Что дает многоуровневая организация физической памяти современных ЭВМ?
79. С чем связано желание иметь большой объем оперативной памяти?
80. Как связан уровень мультипрограммирования с объемом оперативной памяти?
81. Что такое фрагментация памяти? Какой метод распределения памяти позволяет добиться минимальной фрагментации и почему?
82. Что такое уплотнение памяти? Когда оно применяется?
83. Что такое виртуальная память?
84. Какие подходы к организации виртуальной памяти используются в ЭВМ?
85. Что понимается под дефрагментацией памяти?
86. Эквивалентны ли понятия: логический, математический, виртуальный и физический адреса?
87. В чем суть страничной организации виртуальной памяти?
88. Что такое подкачка страниц?
89. Для чего и какие управляющие биты используются в таблице страниц?
90. Какие алгоритмы замены страниц Вы знаете?
91. Что такое рабочее множество?
92. Объясните сегментный способ организации виртуальной памяти. Что представляет собой (в общем случае) дескриптор сегмента?
93. Сравните сегментный и страничный способы организации виртуальной памяти. Перечислите достоинства и недостатки каждого.
94. Как определить возможный размер страничной и сегментной памяти в компьютере?
95. Что такое сегментно-страничный способ организации памяти?
96. Что такое локальная и глобальная таблицы дескрипторов?
97. Что такое селектор?
98. Охарактеризуйте проблему защиты памяти. Как реализована защита памяти у процессоров семейства Pentium?
99. Что такое уровень привилегий? Сколько уровней привилегий у микропроцессора i80x86?
100. Что такое текущий уровень привилегий? Как узнать, чему он равен? Что такое эффективный уровень привилегий?
101. Объясните правила работы с уровнями привилегий для различных типов сегментов.
102. Назовите основные компоненты подсистемы ввода-вывода.
103. Перечислите основные функции подсистемы ввода-вывода.
104. Почему операции ввода-вывода в ОС объявляются привилегированными?
105. Какие функции выполняет верхний слой менеджера ввода-вывода?
106. Может ли входить диспетчер прерываний в состав менеджера ввода-вывода?
107. Какие режимы управления вводом-выводом вы знаете? Назовите три основных метода организации параллельной работы устройств ввода-вывода и процессора.
108. Как организуется управляемый прерываниями ввод-вывод?
109. Что такое прямой доступ к памяти?
110. Дайте характеристику организации ввода-вывода с прямым доступом к памяти.

111. Какие методы можно использовать для согласования скоростей работы периферийных устройств?
112. Дайте характеристику циклической буферизации.
113. В чем заключаются функции ОС по разделению устройств и данных между процессами?
114. Что такое драйвер устройства? Какие интерфейсы он должен учитывать?
115. Каким драйвером обслуживается диск: блок-ориентированным или байт-ориентированным?
116. Что такое динамическая загрузка драйверов?
117. Опишите структуру магнитного диска? Что такое раздел диска? Сколько разделов может быть на диске?
118. Что такое MBR диска? Как она используется?
119. Что такое загрузочный сектор раздела диска?
120. Как в общем случае осуществляется загрузка ОС после включения компьютера? Что такое начальный, системный и внесистемный загрузчик? Где они располагаются?
121. Назовите основные причины появления файловых систем.
122. Дайте определение файла. Какие типы файлов вы знаете?
123. Какие требования предъявляются к файловым системам?
124. Какими единицами ОС выделяет файлам пространство на диске?
125. Могут ли процессы иметь одновременный доступ к одному и тому же файлу?
126. Все ли атрибуты файла могут быть изменены пользователем?
127. Назовите достоинства и недостатки индексированных файлов.
128. В каких системах целесообразно использовать файлы прямого доступа?
129. Что такое монтирование в файловых системах?
130. В чем отличие физического и логического форматирования?
131. Могут ли на одном диске быть разные файловые системы?
132. Какая схема размещения файлов характерна для компакт-дисков?
133. Что означает протоколирование файловых операций? Что оно дает?
134. Объясните общие принципы устройства файловой системы FAT. Что такое FAT-таблица?
135. Сравните файловые системы FAT16 и FAT32. В чем их достоинства и недостатки?
136. Как определить величину минимального и максимального кластеров FAT-системы?
137. Перечислите основные возможности файловой системы NTFS.
138. В чем особенность файловой системы NTFS5 по сравнению с предыдущими файловыми системами Microsoft?
139. Опишите структуру NTFS. Объясните понятие потока в NTFS.
140. Какими средствами достигается безопасность в ОС Windows 2000?
141. Как работает шифрующая файловая система в ОС Windows 2000?
142. Что такое владелец файла?
143. Что такое синхронный и асинхронный ввод-вывод?
144. Расскажите о кэшировании операций ввода-вывода при работе с накопителями на магнитных дисках.
145. Что понимается под интерфейсом прикладного программирования?
146. Перечислите виды вызовов, встречающихся в ОС и приложениях.
147. С помощью каких машинных команд реализуются вызовы системных и библиотечных функций и возврат управления?
148. Перечислите группы функций API Win32.
149. В чем состоит идея динамического связывания приложения с функциями DLL-библиотек перед выполнением программы?
150. Как программируется динамическое связывание во время выполнения программы?
151. Как используется стек для реализации вызовов?

152. Какими причинами продиктована необходимость выполнения системных вызовов в другом процессе?
153. Как реализовано выполнение системных вызовов в другом процессе?
154. Чем абсолютный загрузочный модуль отличается от относительного?
155. Какая информация хранится в записях таблицы перемещений относительного загрузочного модуля?
156. Приведите примеры языков программирования с поздним и ранним связыванием?
157. Какая информация хранится в записях таблицы экспорта объектного модуля? В записях таблицы импорта?
158. Почему объектный модуль должен содержать таблицу перемещений?
159. Каких проблем можно ожидать при загрузке одноименных DLL, различаемых по их путевым именам?
160. Дайте определение понятия «интерфейс».
161. Перечислите виды пользовательского интерфейса операционных систем.
162. Раскройте особенность консольного интерфейса ОС.
163. Раскройте особенность графического интерфейса ОС.
164. В чем заключается основное отличие графического интерфейса UNIX от графического интерфейса Windows?
165. Из каких элементов состоит пользовательский интерфейс Windows-приложений?
166. В чем состоит основной смысл понятия «архитектура, управляемая событиями»?
167. Какими преимуществами обладают сети по сравнению с отдельным использованием компьютеров?
168. Всегда ли совпадают физическая и логическая топологии сети?
169. Как классифицируются сети по величине охватываемой территории?
170. Какой компьютер может выполнять роль сервера в сети?
171. Что такое файловый сервер и сервер печати?
172. Какие функции выполняют регистрационные серверы?
173. Какие функции выполняют серверы удаленного доступа?
174. Что такое прокси-сервер?
175. Перечислите возможных клиентов компьютерной сети.
176. Что такое «толстый» и «тонкий» клиенты в компьютерной сети?
177. Как вы понимаете термин «сегментация» сети?

6.2.2. Примерные тестовые задания к зачету

Вариант 1

№ п/п	Вопросы	Варианты ответов
1.	Устройства для ввода статической графики в компьютер?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Цифровая видеокамера; 2. Web камера; 3. Фотоаппарат; 4. Клавиатура компьютера.
2.	Какие технологии относятся к мультимедиа?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Технология развития физических способностей человека с использованием компьютерного тестирования и управления; 2. Технология изготовления компьютеров и программного обеспечения к ним; 3. Информационные компьютерные технологии с одновременным использованием нескольких видов

		информации; 4. Все ответы правильные.
3.	Редактирование текста представляет собой:	1. Процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла; 2. Процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста; 3. Процесс внесения изменений в имеющийся текст; 4. Процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети.
4.	Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:	1. Отмену предыдущей операции, совершенной над текстом; 2. Удаление текста; 3. Запись текста в буфер; 4. Автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.
5.	Программа для создания презентации?	1. Power point; 2. Paint; 3. Орега; 4. Все выше перечисленные.
6.	С помощью графического редактора Paint можно ...	1. Создавать и редактировать простые графические изображения; 2. Редактировать вид и начертание текстовой информации; 3. Настраивать анимацию графических объектов; 4. Создавать и редактировать графики, диаграммы.
7.	Мультимедиа - это ...	1. Объединение в одном документе звуковой, музыкальной и видеоинформации, с целью имитации воздействия реального мира на органы чувств; 2. Постоянно работающая программа, облегчающая работу в неграфической операционной системе; 3. Программа "хранитель экрана", выводящая во время долгого простоя компьютера на монитор какую-нибудь картинку или ряд анимационных изображений; 4. Терминальное соединение по коммутируемому телефонному каналу.
8.	Важная особенность мультимедиа технологии является:	1. Анимация; 2. Многозадачность; 3. Интерактивность; 4. Оптимизация.
9.	В чем состоит разница между слайдами презентации и страницами книги?	1. Переход между слайдами осуществляется с помощью управляющих объектов;

		<ol style="list-style-type: none"> 2. На слайдах кроме текста могут содержаться мультимедийные объекты; 3. Нет правильного ответа; 4. В количестве страниц.
10.	Гиперссылка - это ...	<ol style="list-style-type: none"> 1. Любое слово или любая картинка; 2. Слово, группа слов или картинка, при подведение мыши к которой её курсор принимает форму человеческой руки; 3. Очень большой текст; 4. Текст, использующий шрифт большого размера.
11.	К аппаратным средствам мультимедиа относятся:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Колонки, мышь, джойстик; 2. Дисковод, звуковая карта; 3. Плоттер; 4. Монитор.
12.	К стандартным средствам мультимедиа ОС Windows 95/2000 относятся программы:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Обозреватель web; 2. Corel draw; 3. Регулятор уровня, лазерный проигрыватель, фонограф, универсальный проигрыватель; 4. Проводник, корзина, калькулятор.
13.	Программа Фонограф -	<ol style="list-style-type: none"> 1. Служит для воспроизведения на компьютере музыкальных компакт-дисков; 2. Служит для воспроизведения на компьютере музыкальных компакт-дисков, многих разных типов мультимедийных файлов; 3. Позволяет создавать и редактировать файлы звукозаписи в формате .wav 4. Обрабатывает звук на компьютере.
14.	Что не является объектом операционной системы Windows	<ol style="list-style-type: none"> 1. Рабочий стол; 2. Панель задач; 3. Процессор; 4. Корзина.
15.	Какое действие нельзя выполнить с объектом операционной системы Windows	<ol style="list-style-type: none"> 1. Создать; 2. Открыть; 3. Переместить; 4. Порвать.
16.	С какой клавиши можно начать работу в операционной системе Windows	<ol style="list-style-type: none"> 1. Старт; 2. Пуск; 3. Запуск; 4. Марш.
17.	Что такое буфер обмена	<ol style="list-style-type: none"> 1. Специальная область памяти компьютера, в которой временно хранится информация; 2. Специальная область монитора, в которой временно хранится информация; 3. Жесткий диск; 4. Защищённая часть памяти.

18.	Операционная система относится к	<ol style="list-style-type: none"> 1. Прикладному программному обеспечению; 2. Системному программному обеспечению; 3. Классическому программному обеспечению; 4. Моделирующему программному обеспечению.
19	Какие функции выполняет операционная система	<ol style="list-style-type: none"> 1. Обеспечение организации и хранения файлов; 2. Организация обмена данными между компьютером и различными периферийными устройствами; 3. Правильных ответов нет; 4. Организация диалога с пользователем, управления аппаратурой и ресурсами компьютера.
20.	Операционные системы MacOS используются преимущественно на компьютерах, выпускаемых фирмой	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apple; 2. Ibm; 3. Hp; 4. Acer.

Вариант 2

№ п/п	Вопросы	Варианты ответов
1.	Исторически первой операционной системой семейства Windows можно считать Windows	<ol style="list-style-type: none"> 1. 3.0; 2. 3.1; 3. Nt; 4. 95.
2.	Дистрибутив Ubuntu имеет в качестве графической рабочей среды	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kde; 2. Gnome; 3. Xfce; 4. Lxde.
3.	Принципиальные отличия Linux от Windows	<ol style="list-style-type: none"> 1. Открытость кода операционной системы; 2. Простота использования; 3. Наличие нескольких графических оболочек; 4. Наличие большого количества легально.
4.	Windows 3.1 — это название	<ol style="list-style-type: none"> 1. Исторически первой операционной системы, выпущенной microsoft; 2. Одной из оболочек операционной системы msdos; 3. Среды программирования; 4. Текстового редактора.
5.	Создатель операционной системы Linux	<ol style="list-style-type: none"> 1. Билл гейтс; 2. Эндрю таненбаум; 3. Пол аллен;

		4. Линус торвальдс.
6.	Классификационный признак «по назначению» предполагает выделение следующих видов операционных систем	1. Специализированные системы; 2. Клиентские ос; 3. Серверные ос; 4. Не одно изперечисленного.
7.	Современные операционные системы компании Microsoft носят название	1. Linux; 2. Microsoft; 3. Windows; 4. Solaris.
8.	Логически связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется определенная область это	1. Папка; 2. Документ; 3. Раздел; 4. Файл.
9.	Информация, обрабатываемая компьютером, кодируется	1. С помощью обычных цифр; 2. Только с помощью нулей и единиц; 3. Помощью символов; 4. С помощью цифр и символов.
10.	Что не является объектом операционной системы Windows	1. Рабочий стол; 2. Панель задач; 3. Процессор; 4. Корзина.
11.	Какое действие нельзя выполнить с объектом операционной системы Windows	1. Создать; 2. Открыть; 3. Переместить; 4. Порвать.
12.	С какой клавиши можно начать работу в операционной системе Windows	1. Старт; 2. Пуск; 3. Запуск; 4. Марш.
13.	Что такое буфер обмена	1. Специальная область памяти компьютера, в которой временно хранится информация; 2. Специальная область монитора, в которой временно хранится информация; 3. Жесткий диск; 4. Защищённая часть памяти.
14.	Операционная система относится к	1. Прикладному программному обеспечению; 2. Системному программному обеспечению; 3. Классическому программному обеспечению; 4. Моделирующему программному обеспечению.
15.	Какие функции выполняет операционная система	1. Обеспечение организации и хранения файлов; 2. Организация обмена данными между компьютером и различными

		периферийными устройствами; 3. Правильных ответов нет; 4. Организация диалога с пользователем, управления аппаратурой и ресурсами компьютера.
16.	Операционные системы MacOS используются преимущественно на компьютерах, выпускаемых фирмой	1. Apple; 2. Ibm; 3. Hp; 4. Acer.
17.	Исторически первой операционной системой семейства Windows можно считать Windows	1. 3.0; 2. 3.1; 3. Nt; 4. 95.
18.	Дистрибутив Ubuntu имеет в качестве графической рабочей среды	1. Kde; 2. Gnome; 3. Xfce; 4. Lxde.
19.	Принципиальные отличия Linux от Windows	1. Открытость кода операционной системы; 2. Простота использования; 3. Наличие нескольких графических оболочек; 4. Наличие большого количества легально.
20.	Один байт информации - это	1. Произвольный набор 10 нулей и единиц; 2. Произвольный набор 8 символов; 3. Произвольный набор 4 цифр; 4. Произвольный набор 8 нулей и единиц.

Вариант 3

№ п/п	Вопросы	Варианты ответов
1.	Какое устройство преобразует звук в электрический переменный ток?	1. Громкоговоритель, наушник; 2. Аналого-цифровой преобразователь (ацп) ; 3. Микрофон; 4. Все ответы правильные.
2.	Устройства для ввода звука в компьютер?	1. Звуковые колонки; 2. Микрофон 3. Аналого цифровой преобразователь 4. Цифровой аналоговый преобразователь.
3.	Устройства для вывода звука с компьютера?	1. Звуковые колонки; 2. Микрофон; 3. Аналого цифровой преобразователь; 4. Web камера.
4.	Какое устройство преобразует аналоговый электрический	1. Громкоговоритель, наушник; 2. Аналого цифровой

	сигнал в 0 и 1?	преобразователь; 3. Цифровой преобразователь; 4. Микрофон. аналоговый
5.	Какое устройство преобразует переменный ток звуковой частоты в звук?	1. Громкоговоритель, наушник; 2. Аналого цифровой преобразователь; 3. Цифровой аналоговый преобразователь; 4. Микрофон.
6.	Конструктор и шаблоны в программе Power Point предназначены для...	1. Облегчения операций по оформлению слайдов; 2. Вставки электронных таблиц; 3. Вставки графических изображений; 4. Создания нетипичных слайдов.
7.	В каком разделе меню окна программы Power Point находится команда Создать (Новый) слайд?	1. Показ слайдов; 2. Вид; 3. Файл; 4. Вставка.
8.	Какая кнопка окна программы Power Point предназначена непосредственно для вставки текстового блока на слайд?	1. Прямоугольник; 2. Овал; 3. Надпись; 4. Шрифт.
9.	Периодические изменения заряда, силы тока, напряжения называются	1. Механическими колебаниями; 2. Электромагнитными колебаниями; 3. Свободными колебаниями; 4. Вынужденными колебаниями.
10.	Резонанс в колебательном контуре возникает, если	1. Частота внешнего напряжения совпадает с собственной частотой; 2. Амплитуда внешнего напряжения совпадает с собственной частотой; 3. Фаза внешнего напряжения совпадает с собственной частотой; 4. Период колебания внешнего напряжения совпадает с собственной частотой.
11.	Колебательный контур состоит	1. Конденсатора и резистора; 2. Конденсатора и лампы; 3. Конденсатора и катушки индуктивности; 4. Конденсатора и вольтметра.
12.	Если сопротивление колебательного контура равно нулю, то полная энергия электромагнитного поля	1. Меняется; 2. Равна нулю; 3. Не меняется; 4. Увеличивается.
13.	Устройство, которое повышает или понижает напряжение, называется	1. Генератором; 2. Конденсатором; 3. Трансформатором;

		4. Колебательным контуром.
14.	Примером автоколебательной системы является	1. Колебательный контур; 2. Математический маятник; 3. Генератор на транзисторе; 4. Физический маятник.
15.	Если в цепи имеется конденсатор, то колебания силы тока	1. Совпадают по фазе с колебаниями напряжения; 2. Отстают по фазе на $\pi/2$ от колебаний напряжения; 3. Опережают по фазе на $\pi/3$ колебания напряжения; 4. Опережают по фазе на $\pi/2$ колебания напряжения.
16.	Индуктивное сопротивление зависит от	1. Фазы; 2. Амплитуды; 3. Частоты; 4. Ёмкости конденсатора.
17.	Если $K > 1$, то трансформатор	1. Понижающий; 2. Повышающий; 3. Электрический; 4. Не повышает и не понижает.
18.	Величина, равная квадратному корню из среднего значения квадрата силы тока, называется	1. Действующим значением напряжения; 2. Действующим значением силы тока; 3. Мгновенным значением силы тока; 4. Амплитудным значением силы тока.
19.	Резонанс в колебательном контуре- это	1. Резкое возрастание амплитуды вынужденных колебаний силы тока; 2. Резкое уменьшение амплитуды вынужденных колебаний силы тока; 3. Резкое возрастание частоты вынужденных колебаний силы тока; 4. Резкое возрастание периода вынужденных колебаний силы тока.
20.	Скорость изменения энергии магнитного поля по модулю равна	1. Нулю; 2. Скорости изменения энергии электрического поля; 3. Скорости перезарядки конденсатора; 4. Скорости движения электронов в проводнике.

6.3. Описание показателей и критериев контроля успеваемости, описание шкал оценивания

6.3.1. Критерии оценок промежуточной аттестации (зачет)

Оценка	Описание
Зачтено	Посещение более 50 % лекционных занятий; студент твердо знает материал, грамотно и по существу излагает его, не допуская существенных неточностей в ответе на вопрос; все предусмотренные программой обучения задания выполнены, качество их выполнения достаточно высокое; в течение семестра выполнил творческую работу.
Не зачтено	Посещение менее 50 % лекционных занятий; студент не знает значительной части материала, допускает существенные ошибки в ответах на вопросы; большинство предусмотренных программой обучения заданий не выполнено, качество их выполнения оценено числом баллов, близким к минимальному.

Примерная шкала оценивания знаний в тестовой форме:

Количество правильных ответов, %	Оценка
0-49	Не зачтено
50-65	Зачтено
66-85	Зачтено
86-100	Зачтено

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

7.1. Рекомендуемая литература

7.1.1. Основная литература

1. Колдаев, В. Д. Архитектура ЭВМ : учебное пособие / В.Д. Колдаев, С.А. Лупин. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021. — 383 с. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-8199-0868-6. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1136788> (дата обращения: 22.09.2021). – Режим доступа: по подписке.
2. Степина, В. В. Архитектура ЭВМ и вычислительные системы : учебник / В.В. Степина. — Москва : КУРС : ИНФРА-М, 2021. — 384 с. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-906923-07-3. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1423169> (дата обращения: 22.09.2021). – Режим доступа: по подписке.
3. Максимов, Н. В. Архитектура ЭВМ и вычислительных систем : учебник / Н.В. Максимов, Т.Л. Партыка, И.И. Попов. — 5-е изд., перераб. и доп. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021. — 511 с. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-00091-511-0. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1239537> (дата обращения: 22.09.2021). – Режим доступа: по подписке.
4. Коваленко, В. В. Проектирование информационных систем : учебное пособие / В.В. Коваленко. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : ИНФРА-М, 2021. — 357 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). — DOI 10.12737/987869. - ISBN 978-5-00091-637-7. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/987869> (дата обращения: 22.09.2021). – Режим доступа: по подписке.

7.1.2. Дополнительная литература

1. Клепиков В. В. Таратынов О. В. Технология машиностроения: технологические системы на ЭВМ: Учебник/В.В.Клепиков, О.В.Таратынов - М.: НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 269 с.: 60x90 1/16. - (Высшее образование: Бакалавриат) (Переплёт) ISBN 978-5-16-010195-8, 500 экз.

Режим доступа – <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=475199>

2. Максимов Н. В. Партыка Т. Л. Попов И. И. Архитектура ЭВМ и вычислительных систем: Учебник / Н.В. Максимов, Т.Л. Партыка, И.И. Попов. - 5-е изд., перераб. и доп. - М.: Форум: НИЦ ИНФРА-М, 2015 - 512 с.: ил.; 60x90 1/16. - (Профессиональное образование). (п) ISBN 978-5-91134-742-0

Режим доступа – <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=492687>

3. Мамалыга М. Л. Применение инновационных технологий для комплексной оценки гемодинамики при изучении взаимообусловленных физиологических процессов в мозге и сердце: Научные и учебно методические рекомендации / Мамалыга М.Л. - М.:Прометей, 2015. - 124 с. ISBN 978-5-9906264-2-3

Режим доступа – <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=557413>

7.1.3. Учебно-методическое обеспечение

1. Первухин Д.А. Учебно-методические материалы для проведения самостоятельной работы по учебной дисциплине.

Режим доступа: <http://ior.spmi.ru/>

2. Первухин Д.А. Учебно-методические материалы для проведения практических работ по учебной дисциплине.

Режим доступа: <http://ior.spmi.ru/>

7.2. Базы данных, электронно-библиотечные системы, информационно-справочные и поисковые системы

1. Европейская цифровая библиотека Europeana: <http://www.europeana.eu/portal>

2. Информационно-издательский центр по геологии и недропользованию Министерства природных ресурсов и экологии Российской Федерации - ООО "ГЕОИНФОРММАРК"- <http://www.geoinform.ru/>

3. Информационно-аналитический центр «Минерал» - <http://www.mineral.ru/>

4. КонсультантПлюс: справочно - поисковая система [Электронный ресурс]. - www.consultant.ru/.

5. Мировая цифровая библиотека: <http://wdl.org/ru>

6. Научная электронная библиотека «Scopus» <https://www.scopus.com>

7. Научная электронная библиотека ScienceDirect: <http://www.sciencedirect.com>

8. Научная электронная библиотека «eLIBRARY»: <https://elibrary.ru/>

<https://e.lanbook.com/books>.

9. Поисковые системы Yandex, Google, Rambler, Yahoo и др.

10. Система ГАРАНТ: электронный периодический справочник [Электронный ресурс] www.garant.ru/.

11. Термические константы веществ. Электронная база данных,

<http://www.chem.msu.su/cgibin/tkv.pl>

12. Электронно-библиотечная система издательского центра «Лань»

13. Электронная библиотека Российской Государственной Библиотеки (РГБ):

14. Электронная библиотека учебников: <http://studentam.net>

15. Электронно-библиотечная система «ЭБС ЮРАЙТ» www.biblio-online.ru.

16. Электронная библиотечная система «Национальный цифровой ресурс «Рукоонт»».
<http://rucont.ru/>

17. Электронно-библиотечная система <http://www.sciteclibrary.ru/>

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

8.1. Материально-техническое оснащение аудиторий

1. Аудитория для проведения практических работ

Оснащенность помещения: 16 посадочных мест. Стол аудиторный – 10 шт., компьютерное кресло – 23 шт., моноблок – 17 шт. (возможность доступа к сети «Интернет»), доска аудиторная под фломастер – 1 шт., лазерный принтер – 1 шт.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional (ГК № 1464-12/10 от 15.12.10) Microsoft Office 2007 Professional Plus (Microsoft Open License 46082032 от 30.10.2009, GPSS World (свободно распространяемое ПО), Arduino Software (IDE) (свободно распространяемое ПО), Microsoft SQL Server Express (свободно распространяемое ПО).

2. Аудитория для проведения практических работ

Оснащенность помещения: 16 посадочных мест. Стол аудиторный – 9 шт., компьютерное кресло – 17 шт., моноблок – 17 шт. (возможность доступа к сети «Интернет»), лазерный принтер – 1 шт., доска – 1 шт.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional (ГК № 1464-12/10 от 15.12.10) Microsoft Office 2007 Professional Plus (Microsoft Open License 46082032 от 30.10.2009 MathCad Education (Договор №1134-11/12 от 28.11.2012), GPSS World (свободно распространяемое ПО), Arduino Software (IDE) (свободно распространяемое ПО), Microsoft SQL Server Express (свободно распространяемое ПО).

8.2. Помещения для самостоятельной работы:

1. Оснащенность помещения для самостоятельной работы: 13 посадочных мест. Стул – 25 шт., стол – 2 шт., стол компьютерный – 13 шт., шкаф – 2 шт., доска аудиторная маркерная – 1 шт., АРМ учебное ПК (монитор + системный блок) – 14 шт. Доступ к сети «Интернет», в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional:ГК № 1464-12/10 от 15.12.10 «На поставку компьютерного оборудования» ГК № 959-09/10 от 22.09.10 «На поставку компьютерной техники» ГК № 447-06/11 от 06.06.11 «На поставку оборудования» ГК № 984-12/11 от 14.12.11 «На поставку оборудования» Договор № 1105-12/11 от 28.12.2011 «На поставку компьютерного оборудования», Договор № 1106-12/11 от 28.12.2011 «На поставку компьютерного оборудования» ГК № 671-08/12 от 20.08.2012 «На поставку продукции», Microsoft Open License 60799400 от 20.08.2012, Microsoft Open License 48358058 от 11.04.2011, Microsoft Open License 49487710 от 20.12.2011, Microsoft Open License 49379550 от 29.11.2011,

Microsoft Office 2010 Standard: Microsoft Open License 60799400 от 20.08.2012, Microsoft Open License 60853086 от 31.08.2012 Kaspersky antivirus 6.0.4.142

2. Оснащенность помещения для самостоятельной работы: 17 посадочных мест. Доска для письма маркером – 1 шт., рабочие места студентов, оборудованные ПК с доступом в сеть университета – 17 шт., мультимедийный проектор – 1 шт., АРМ преподавателя для работы с мультимедиа – 1 шт. (системный блок, мониторы – 2 шт.), стол – 18 шт., стул – 18 шт. Доступ к сети «Интернет», в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Операционная система Microsoft Windows XP Professional: Microsoft Open License 16020041 от 23.01.200.

Операционная система Microsoft Windows 7 Professional Microsoft Open License 49379550 от 29.11.2011.

Microsoft Office 2007 Standard Microsoft Open License 42620959 от 20.08.2007

3. Оснащенность помещения для самостоятельной работы: 16 посадочных мест. Стол компьютерный для студентов (тип 4) - 3 шт., стол компьютерный для студентов (тип 6) – 2 шт., стол компьютерный для студентов (тип 7) – 1 шт., кресло преподавателя (сетка, цвет черный) – 17 шт., доска напольная мобильная белая магнитно-маркерная «Magnetoplan» 1800мм×1200мм - 1 шт., моноблок Lenovo M93Z Intel Q87 – 17 шт., плакат – 5 шт. Доступ к сети «Интернет», в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional: Microsoft Open License 49379550 от 29.11.2011.

Microsoft Office 2007 Professional Plus: Microsoft Open License 46431107 от 22.01.2010. CorelDRAW Graphics Suite X5 Договор №559-06/10 от 15.06.2010 «На поставку программного обеспечения». Autodesk product: Building Design Suite Ultimate 2016, product Key: 766H1. Cisco Packet Tracer 7.1 (свободно распространяемое ПО), Quantum GIS (свободно распространяемое ПО), Python (свободно распространяемое ПО), R (свободно распространяемое ПО), Rstudio (свободно распространяемое ПО), SMath Studio (свободно распространяемое ПО), GNU Octave (свободно распространяемое ПО), Scilab (свободно распространяемое ПО)

8.3. Помещения для хранения и профилактического обслуживания оборудования:

1. Центр новых информационных технологий и средств обучения:

Оснащенность: персональный компьютер – 2 шт. (доступ к сети «Интернет»), монитор – 4 шт., сетевой накопитель – 1 шт., источник бесперебойного питания – 2 шт., телевизор плазменный Panasonic – 1 шт., точка Wi-Fi – 1 шт., паяльная станция – 2 шт., дрель – 5 шт., перфоратор – 3 шт., набор инструмента – 4 шт., тестер компьютерной сети – 3 шт., баллон со сжатым газом – 1 шт., паста теплопроводная – 1 шт., пылесос – 1 шт., радиостанция – 2 шт., стол – 4 шт., тумба на колесиках – 1 шт., подставка на колесиках – 1 шт., шкаф – 5 шт., кресло – 2 шт., лестница Alve – 1 шт.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional (Лицензионное соглашение Microsoft Open License 60799400 от 20.08.2012)

Microsoft Office 2010 Professional Plus (Лицензионное соглашение Microsoft Open License 60799400 от 20.08.2012)

Антивирусное программное обеспечение Kaspersky Endpoint Security (Договор № Д810(223)-12/17 от 11.12.17)

2. Центр новых информационных технологий и средств обучения:

Оснащенность: стол – 5 шт., стул – 2 шт., кресло – 2 шт., шкаф – 2 шт., персональный компьютер – 2 шт. (доступ к сети «Интернет»), монитор – 2 шт., МФУ – 1 шт., тестер компьютерной сети – 1 шт., баллон со сжатым газом – 1 шт., шуруповерт – 1 шт.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional (Лицензионное соглашение Microsoft Open License 60799400 от 20.08.2012)

Microsoft Office 2007 Professional Plus (Лицензионное соглашение Microsoft Open License 46431107 от 22.01.2010)

Антивирусное программное обеспечение Kaspersky Endpoint Security (Договор № Д810(223)-12/17 от 11.12.17)

3. Центр новых информационных технологий и средств обучения:

Оснащенность: стол – 2 шт., стула – 4 шт., кресло – 1 шт., шкаф – 2 шт., персональный компьютер – 1 шт. (доступ к сети «Интернет»), веб-камера Logitech HD

С510 – 1 шт., колонки Logitech – 1 шт., тестер компьютерной сети – 1 шт., дрель – 1 шт., телефон – 1 шт., набор ручных инструментов – 1 шт.

Перечень лицензионного программного обеспечения: Microsoft Windows 7 Professional (Лицензионное соглашение Microsoft Open License 48358058 от 11.04.2011)

Microsoft Office 2007 Professional Plus (Лицензионное соглашение Microsoft Open License 46431107 от 22.01.2010)

Антивирусное программное обеспечение Kaspersky Endpoint Security (Договор № Д810(223)-12/17 от 11.12.17)

8.4. Лицензионное программное обеспечение

1. Microsoft Windows 8 Professional (договор бессрочный ГК № 875-09/13 от 30.09.2013 «На поставку компьютерной техники»)

2. Microsoft Office 2007 Standard (договор бессрочный Microsoft Open License 42620959 от 20.08.2007)

3. Microsoft Office 2010 Professional Plus (договор бессрочный Microsoft Open License 60799400 от 20.08.2012, договор бессрочный Microsoft Open License 47665577 от 10.11.2010, договор бессрочный Microsoft Open License 49379550 от 29.11.2011)

4. MathCad Education, Договор №1134-11/12 от 28.11.2012 "На поставку программного обеспечения"

5. LabView Professional, ГК №1142912/09 от 04.12.2009 "На поставку программного обеспечения"